



Centrale a microprocessore

MEGA PLUS

MANUALE UTENTE

DITTA
INSTALLATRICE.....TEL.....

VIA.....LOCALITA'.....PROV.....
....

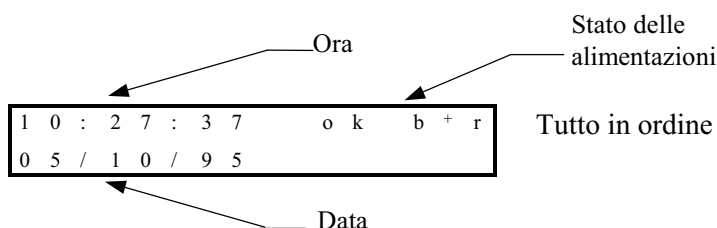
DATA INSTALLAZIONE.....

Timbro

MANUALE UTENTE

-LE SEGNALAZIONI DELLA CENTRALE.

Sul display Mega Plus indica costantemente lo stato delle alimentazioni; le informazioni vengono visualizzate nel modo seguente:



Tutto in ordine

1 0 : 2 7 : 3 7 a l i m
0 5 / 1 0 / 9 5

Mancanza rete 220 V, o interruzione di uno dei fusibili di alimentazione 12 V

1 0 : 2 7 : 3 7 b a t + a l
0 5 / 1 0 / 9 5

Mancanza rete 220 V e accumulatore interno scarico

1 0 : 2 7 : 3 7 b a t t
0 5 / 1 0 / 9 5

Alimentazione di rete in ordine, ma accumulatore interno scarico; attendere che l'alimentatore ricarichi l'accumulatore interno

-LA TASTIERA.

Mega Plus dispone di una tastiera retroilluminata a dodici tasti posta sul frontale, grazie ai quali è possibile agire sull'impianto, e di otto spie luminose. Vediamo in particolare quali sono le funzioni di ogni singola sezione della tastiera.

SPIE ON (Rosse)

Le quattro indicazioni sono abbinate ognuna ad una area dell'impianto che può essere attivata.

Se la spia è *accesa* l'area corrispondente è inserita.

Se l'indicazione risulta *spenta* vuol dire che l'area relativa risulta disinserita.

Nel caso fosse *lampeggiante* si indica che l'area è disinserita ma che è stato memorizzato un allarme. Va ricordato che escludendo una linea chiave il led relativo lampeggerà, il lampeggio non è rimovibile per tutta la durata dell'esclusione.

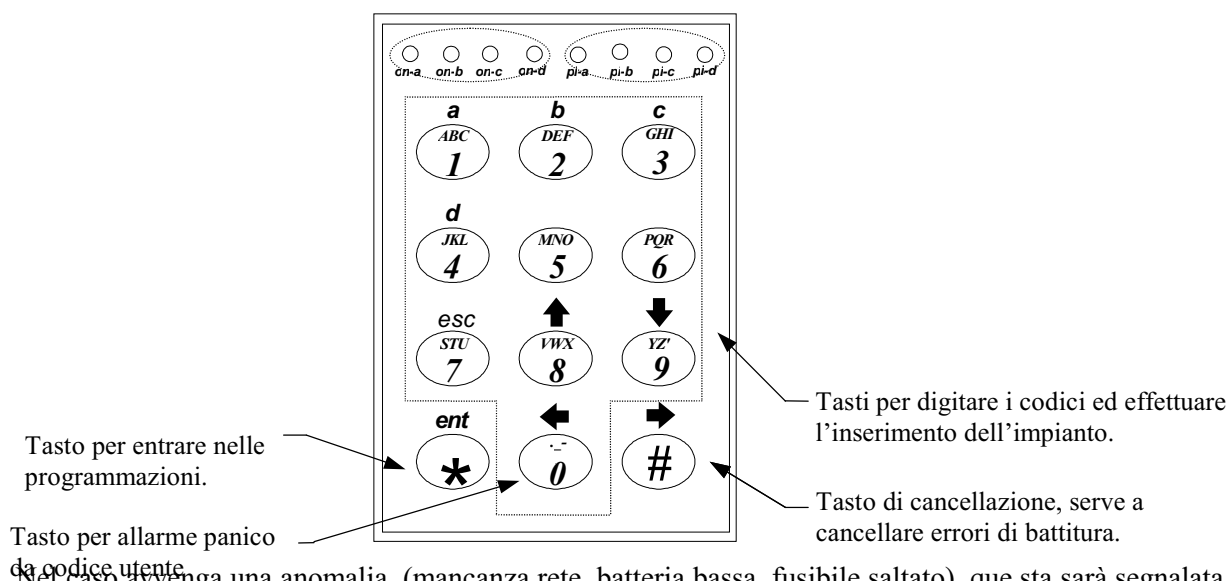
SPIE P.I. (Verdi)

Sono quattro, quante sono le aree in cui può essere suddiviso l'impianto.

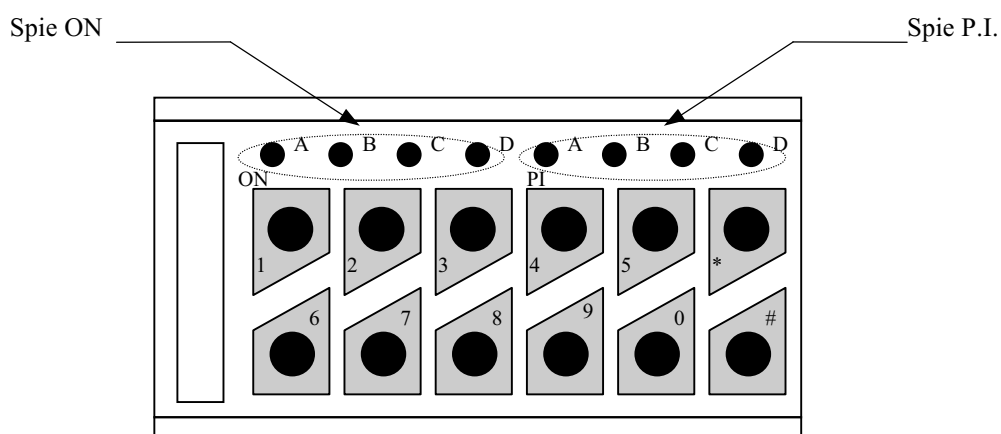
-*accesa*, indica che l'area corrispondente può essere inserita.

-*spenta* sta a significare che l'area in esame presenta qualche zona aperta, (ad esempio porte o finestre dimenticate aperte, sensore sempre in allarme, ecc.).

-*lampeggiante* nel caso in cui una (o più d'una) spia si trovi in questo stato significa che almeno una zona risulta esclusa.



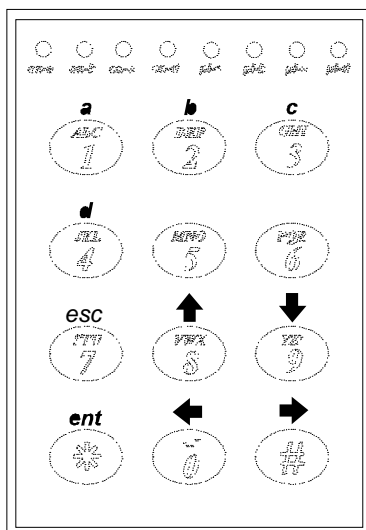
Nel caso avvenga una anomalia, (mancanza rete, batteria bassa, fusibile saltato), che sta sarà segnalata dal lampeggio di tutti i leds che si trovavano accesi in quel momento. Sarà opportuno allora accertarsi, consultando il display della centrale, di quale evento ha prodotto il mal funzionamento. Oltre alla tastiera in dotazione possono essere applicate alla centrale anche tastiere remote modello KBJ Mega; su queste ultime sono presenti le stesse indicazioni luminose che trovano alloggio sulla tastiera di serie, le funzioni delle spie in questione coincidono per entrambe le tastiere.



-INSERIMENTO E DISINSERIMENTO DELL'IMPIANTO.

Le operazioni di inserimento e disinserimento sono permesse solo dopo aver digitato il codice utente, (composto da sei cifre); dopo il "beep" prolungato di conferma codice esatto, utilizzando i tasti 1, 2, 3, e 4 è possibile inserire e disinserire le aree desiderate. Queste operazioni possono essere compiute sia sulla tastiera del frontale sia sulle tastiere remote KBJ Mega.

Dopo di che il codice è stato riconosciuto, i tasti assumono le funzioni seguenti:



a, b, c, d

Sono usati per accendere e spegnere l'area abilitata dopo aver digitato il proprio codice.

ent

Usato per accedere ai menù e alla programmazione.



Usati per spostarsi sui vari menù e per cambiare tipo di programmazione.



Usati per selezionare l'elemento da programmare.

esc

Usato per uscire dai menu.

0

Tasto di allarme panico

Esempio: volendo inserire l'area "a" è necessario digitare il codice utente abilitato di quell'area, quindi premere il tasto a; il corrispondente led rosso on A si accenderà per segnalare l'avvenuto inserimento. Si segue il procedimento analogo per disinserire l'area "a".

Vediamo ora, in dettaglio come agire per inserire l'impianto:

-digitare il codice utente;

(Se il codice è esatto, alla digitazione della sesta cifra si udirà un "beep" prolungato, per cancellare eventuali errori premere # e ricominciare)

-premere uno, (o più), tasti:

- 1 per inserire l'area "a";
- 2 per inserire l'area "b";
- 3 per inserire l'area "c";
- 4 per inserire l'area "d";
- 0 per attivare il panico

-premere il tasto #

Analogamente a quanto ora visto, per disinserire l'impianto le operazioni da svolgere saranno:

-digitare il codice utente;

(Se il codice è esatto, alla digitazione della sesta cifra si udirà un "beep" prolungato, per cancellare eventuali errori premere # e ricominciare)

-premere uno, (o più), tasti:

- 1 per disinserire l'area "a";
- 2 per disinserire l'area "b";
- 3 per disinserire l'area "c";
- 4 per disinserire l'area "d";
- 0 per attivare il panico

-premere il tasto #

-MODIFICA DEL CODICE UTENTE.

Seguire la procedura descritta:

Il display visualizza data e ora correnti.

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 0 | : | 2 | 7 | : | 3 | 7 | o | k | b | + | r |
| 0 | 5 | / | 1 | 0 | / | 9 | 5 | | | | | |

-digitare il codice utente, sei cifre XXXXXX

-premere il tasto *ent*;

il display segnala:

| | |
|-----------|---------|
| C H E C K | Z O N E |
| e n t . | ↑ ↓ |

-premere il tasto ↑ ;

il display segnala:

| | |
|-----------|-------------|
| P R O G . | C O D I C I |
| e n t . | ↑ ↓ |

-premere il tasto *ent*;

il display segnala il codice che è possibile modificare

| | |
|-----------------|---------------|
| C O D I C E | U T E N T E ? |
| X X X X X X - ? | |

(il punto di domanda sarà sostituito con il numero del codice utente in questione)

-premere nuovamente il tasto *ent*, compare il cursore di puntamento;

| | |
|-----------------|---|
| X X X X X X - 0 | a |
|-----------------|---|

↑
Cursore di puntamento

- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della prima cifra;
- premere il tasto → ;
- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della seconda cifra;
- premere il tasto → ;
- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della terza cifra;
- premere il tasto → ;
- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della quarta cifra;
- premere il tasto → ;
- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della quinta cifra;
- premere il tasto → ;
- utilizzando i tasti ↑ ↓ modificare il valore della sesta cifra;
- premere *ent* per confermare;
- premere per due volte il tasto *esc*;

N.B. L'uscita da questa fase di programmazione è automatica se non si preme alcun tasto per due minuti consecutivi.

-PROGRAMMAZIONE DELLA DATA.

Normalmente il display indica l'ora e la data attuali.

| | | |
|-----------------|-----|-------|
| 1 0 : 2 7 : 3 7 | o k | b + r |
| 0 5 / 1 0 / 9 5 | | |

-digitare il codice utente, (sei cifre XXXXXX);

-premere il tasto *ent*;

Il display segnala:

| | |
|-----------|---------|
| C H E C K | Z O N E |
| e n t . | ↑ ↓ |

Il display segnala:

| | |
|-----------|-----------|
| P R O G . | V A R I E |
| e n t . | ↑ ↓ |

Il display segnala:

| | |
|-----------------|---------|
| P R O G . | D A T A |
| 0 1 / 0 1 / 9 5 | |

↑ ↑ ↑
giorno mese anno

| | |
|------------------------|---------|
| P R O G . | D A T A |
| <u>0</u> 1 / 0 1 / 9 5 | |

Il display segnala:

| | |
|-----------------|-------|
| P R O G . | O R A |
| 1 0 : 3 0 : 0 0 | |

↑ ↑ ↑
ore minuti secondi

| | |
|------------------------|-------|
| P R O G . | O R A |
| <u>1</u> 0 : 3 0 : 0 0 | |

↑
Cursore di puntamento

-premere due volte il tasto ↑

-premere il tasto ent;

-premere ent per far comparire il cursore di puntamento;

-premere due volte il tasto → per puntare l'anno;
 -utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare l'anno;
 -premere il tasto ← per posizionare il cursore sul mese;
 -utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare il mese;
 -premere il tasto ← per posizionare il cursore sul giorno;
 -utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare il giorno;
 -premere ent per confermare;
 -premere il tasto ↑ per spostarsi nel sottomenu *PROGRAMMAZIONE ORA*;

-premere ent per far comparire il cursore;

-utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare l'ora;
 -premere il tasto → per posizionare il cursore sui minuti;
 -utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare i minuti;
 -premere il tasto → per posizionare il cursore sui secondi;
 -utilizzando i tasti ↑ ↓ regolare i secondi;
 -premere ent per confermare;
 -premere per due volte il tasto esc;

N.B. L'uscita da questa fase di programmazione è automatica se non si preme alcun tasto per due minuti consecutivi.

-CONTROLLO ED ESCLUSIONE DELLE ZONE.

Nel caso la spia P.I. della propria area segnalasse una zona aperta, e non si riuscisse subito ad identificarla, si dovrà controllare lo stato delle zone una per una per verificarne lo stato.
 Per compiere questo test eseguire le seguenti operazioni:

Il display segnala l'ora e la data correnti:

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|--|---|---|---|
| 1 | 0 | : | 2 | 7 | : | 3 | 7 | | o | k | | b | + | r |
| 0 | 5 | / | 1 | 0 | / | 9 | 5 | | | | | | | |

- digitare il codice utente, (sei cifre XXXXXX);
- premere il tasto *ent*;

Il display segnala:

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|--|--|---|---|---|---|
| C | H | E | C | K | | | | Z | O | N | E |
| e | n | t | . | | | | | ↑ | ↓ | | |

- premere il tasto *ent*;

Sul display compare lo stato della prima zona:

Stato della zona:
incl. = inclusa
escl. = esclusa

Nome della
zona in esame

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
| i | n | c | l | | | s | a | b | o | t | a | t | a |
| c | u | c | i | n | a | | | (| Z. | 0 | 1 |) | |

Situazione attuale:

sabotata = mobiletto aperto;
allarme = sbilanciata, (aperta);
ok = bilanciata

Numero della zona in esame

-utilizzando i tasti ↑ ↓ è possibile consultare tutte le zone della propria area una per una;

Esclusione:

- se si intende escludere una zona, (ad esempio un sensore che dovesse manifestare dei problemi), è necessario soffermarsi sulla zona da escludere e premere il tasto *ent*. A questo punto compare il cursore di puntamento e utilizzando i tasti $\uparrow \downarrow$ è possibile modificare lo stato di esclusione o inclusione della zona. Una volta eseguita l'operazione premere il tasto *ent*.
- premere due volte il tasto *esc* per uscire.

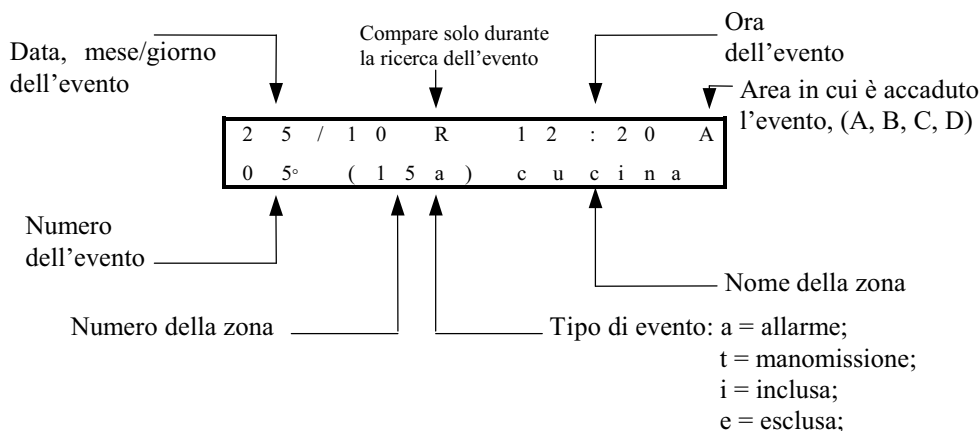
N.B. L'uscita da questa fase di programmazione è automatica se non si preme alcun tasto per due minuti consecutivi.

-CHECK MEMORIA.

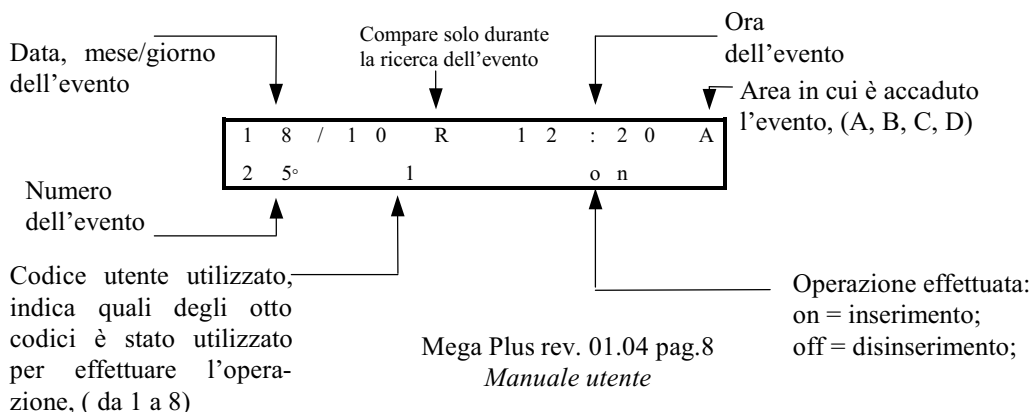
Mega Plus dispone di una memoria eventi su EEPROM, non volatile; in essa vengono memorizzate molte informazioni relative all'impianto; gli eventi immagazzinabili sono 64, partendo dal più recente, (evento 00°), fino ad arrivare al più lontano nel tempo, (evento 63°). Come detto la memoria può contenere 64 eventi, quando un nuovo evento si verifica, l'ultimo avvenimento in ordine di tempo, (evento 00°), diviene il penultimo, (evento 01°), cosicché l'evento più lontano nel tempo, (evento 63°), viene perso e sostituito da quello che lo precedeva in ordine di tempo, (evento 62°); va aggiunto infine che la memoria non è cancellabile.

Vi sono tre tipi di eventi che possono essere memorizzati:

-*eventi relativi alle zone*: essi sono allarmi, manomissioni, esclusioni ed inclusioni.

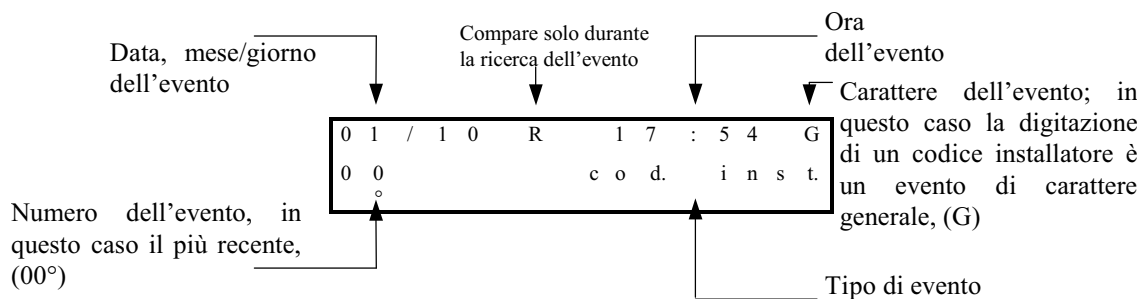


-*inserimenti e disinserimenti*: vengono memorizzate tutte le operazioni di inserimento e disinserimento delle aree del sistema e viene inoltre indicato quale codice utente ha eseguito tali operazioni. Esse saranno visualizzate in questo modo:



- eventi di carattere generale*: sono eventi che per la loro natura interessano tutte le aree del sistema, essi sono:
- digitazione del codice installatore, (cod. inst.);
 - reset di centrale, (w. dog);
 - mancanza rete, (alim.);
 - batteria scarica, (batt. b.);
 - ripristino del codice installatore standard mediante il tasto SW3 sulla scheda, (def. cod.);

Entrando in memoria essi vengono visualizzati secondo questo schema:



Per entrare nella visione degli eventi memorizzati operare nel seguente modo:

-il display segnala l'ora e la data correnti;

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|--|---|---|---|
| 1 | 0 | : | 2 | 7 | : | 3 | 7 | | o | k | | b | + | r |
| 0 | 5 | / | 1 | 0 | / | 9 | 5 | | | | | | | |

Il display segnala:

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|--|--|--|---|---|---|---|
| C | H | E | C | K | | | | | Z | O | N | E |
| e | n | t | . | | | | | | ↑ | ↓ | | |

Il display segnala:

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|--|--|--|---|---|---|---|---|---|---|
| C | H | E | C | K | | | | | M | E | M | O | R | I | A |
| e | n | t | . | | | | | | ↑ | ↓ | | | | | |

- digitare il codice utente, (sei cifre XXXXXX);
- premere il tasto *ent*;

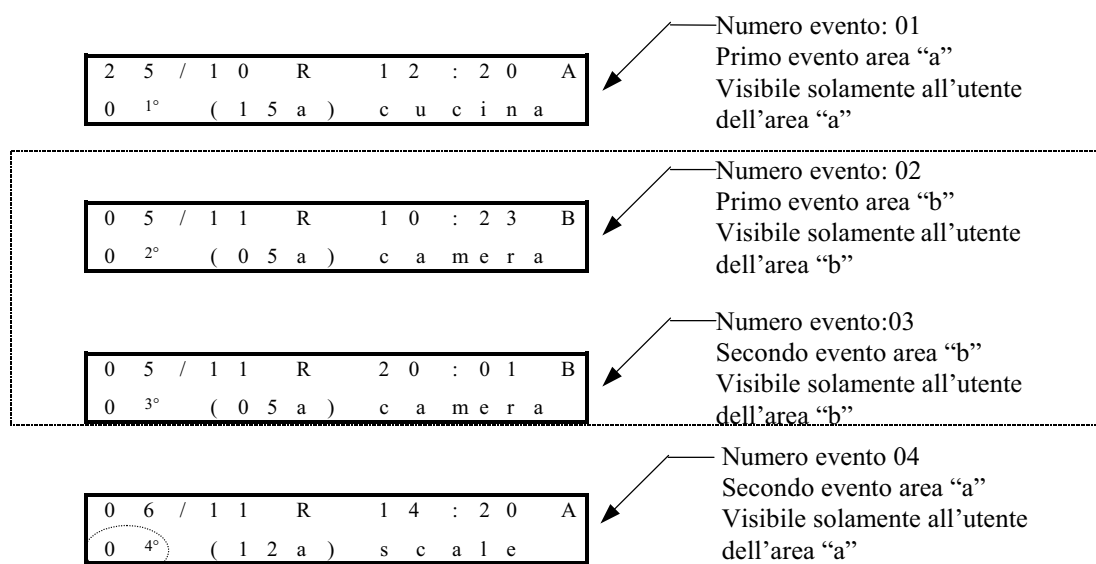
-premere il tasto ↓;

-premere il tasto *ent*;

Verrà visualizzato l'ultimo evento accaduto in ordine di tempo, (evento 00°).

- premendo il tasto ↑ si passerà al penultimo evento, (evento 01°), e via via ad eventi meno recenti fino al 63°.
- Una volta terminata la visione della memoria premere due volte il tasto *esc* per uscire;

Si ricordi che ogni utente è abilitato a visualizzare dalla memoria gli eventi relativi alla propria area di competenza, pertanto la memoria eventi indicherà in successione unicamente eventi di tale utente. Come illustrato nell'esempio che segue, all'utente dell'area "a" sono visibili solo due eventi, (il 1° ed il 4°), anche se in realtà in memoria si trovano altri due eventi, (il 2° ed il 3°), relativi all'area "b" e quindi visibili solo all'utente "b".



Come si può notare il secondo evento dell'utente "a" è, in realtà, il quarto evento memorizzato poiché la memoria eventi immagazzina qualsiasi tipo di evento, in successione cronologica.

-EVENTUALI MALFUNZIONAMENTI

Nel caso si presentassero dei problemi di qualunque genere: segnalazioni di anomalie a cui l'utente non riesce a far fronte, allarmi impropri o altro, si invita alla chiamata del tecnico che si è occupato dell'installazione. E' importante, inoltre, che il mobile venga aperto solamente da personale specializzato onde evitare danneggiamenti alla centrale.

Programmazione utente

SITUAZIONE DI PARTENZA

